Pitch Document

Pitch Document

- O Pitch Document é um documento que possui o objetivo de fazer com que o leitor entenda rapidamente as características principais do produto final sem entrar em detalhes técnicos. É importante levar em consideração a audiência (ex: Equipe interna x departamento de marketing x investidores) para preparar o conteúdo. O documento deve ser objetivo, claro, bonito e estimulante.

- Sugestão de informações: Título, plataforma(s), público-alvo, sinopse da história, gameplay, experiência de jogo, diferenciais, controles, progressão, mecânicas-chave, personagens-chave (jogador e NPCs), universo do jogo, apresentação da equipe de produção.

Dicas sobre Pitch

Assista ao vídeo: 30 things I Hate about Your Game Pitch

https://www.youtube.com/watch?v=4LTtr45y7P0

Exemplos:

- Flame in the Flood: https://www.polygon.com/a/creativity-cover/the-flame-in-the-flood-pitch-document
- Mythos: https://mega.nz/#!3aImBa6D!QUKtZYf_frlIgSUk2A096KNCQ9cfijr_38son-N4AGo
- Bioshock: https://www.systemshock.org/index.php?topic=2121.0
- Guacamelee - https://blog.eu.playstation.com/2017/11/06/extended-play-how-guacamelee-went-from-design-pitch-to-indie-sensation/ (one-page)